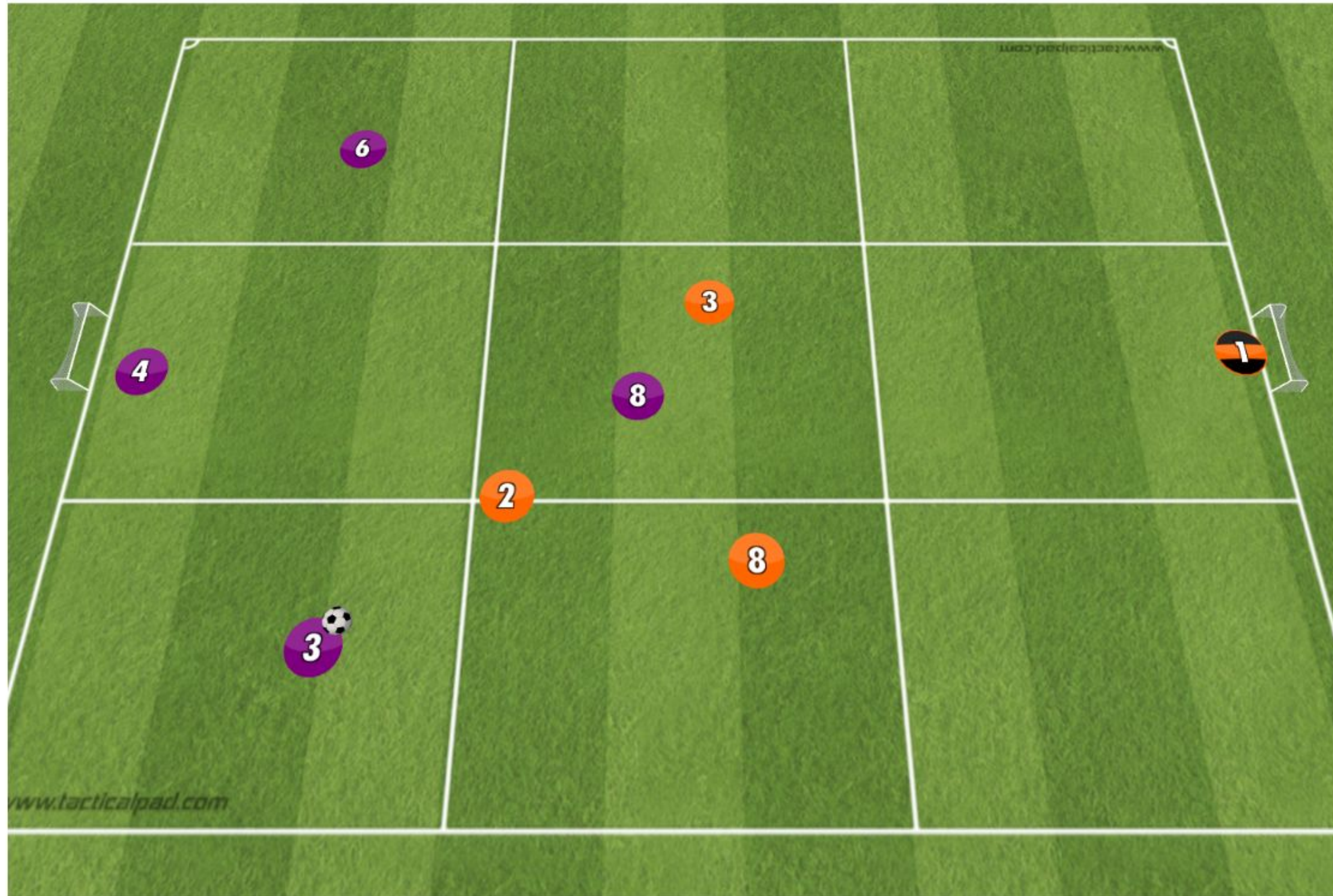


VARIAZIONI DI BASE



Variazioni su campo diviso in settori.

Esperienza A: giocatori liberi di muoversi negli spazi, mai più di un giocatore in ogni zona per la squadra in possesso

Esperienza B: come sopra ma ogni giocatore dopo aver trasmesso palla, non può ricevere il passaggio successivo

Esperienza C: giocatori liberi di muoversi negli spazi, solo il portatore di palla non può uscire in conduzione dalla zona in cui riceve ed è quindi obbligato a trasmettere la palla per poter avanzare

Esperienza D: giocatori della squadra in possesso bloccati nella zona di partenza, solo il portatore di palla può muoversi in conduzione da una zona ad un'altra

Esperienza E: giocatori di ogni squadra sono bloccati su settori composti da tre zone adiacenti orizzontalmente, così da comporre tre uno contro uno in ogni settore

Esperienza F: come sopra ma un giocatore in possesso può entrare a creare una superiorità numerica in un settore adiacente, una volta che la palla è stata perduta può effettuare pressione ma una volta che la palla è uscita dal settore dove è avvenuta la transizione deve tornare nel settore di partenza